



FEDERACIÓN GALEGA DE KARATE  
E DISCIPLINAS ASOCIADAS



**COMPETICIÓN e-KUMITE INFANTIL**  
PROGRAMA E NORMATIVA DE COMPETICIÓN

**PROGRAMA**

<b>XORNADA DE MAÑÁ</b>	<b>10'00</b>	<b>Kumite Alevín Masculino Open</b> <b>Kumite Infantil Feminino Open</b> Final Kumite Alevín Masculino Open Final Kumite Infantil Feminino Open
	<b>10'15</b>	<b>Kumite Infantil Masculino Open</b> Repescas e Final Kumite Infantil Masculino Open
	<b>10'30</b>	Descanso
	<b>10'40</b>	<b>Kumite Xuvenil Feminino Open</b> Repescas e Final Kumite Xuvenil Feminino Open
	<b>10'55</b>	<b>Kumite Xuvenil Masculino Open</b> Repescas e Final Kumite Xuvenil Masculino Open
	<b>11'15</b>	<i>Fin da competición</i>

**IMPORTANTE:** Os horarios son estimados e só pretenden ofrecer unha orientación sobre o inicio da competición de cada categoría. A competición desenvolverase por ZOOM e poderase seguir a en directo a través da canle de YouTube da Federación Galega de Karate e DA:

<https://www.youtube.com/channel/UCx7ZukTO1bAs-I-QLVFTTr4g>



# FEDERACIÓN GALEGA DE KARATE

## E DISCIPLINAS ASOCIADAS



## NORMATIVA DE COMPETICIÓN

**SISTEMA DE COMPETICIÓN:** levarase a cabo eliminatoria directa con repesca. O panel arbitral estará integrado por tres xuíces.

### CARACTERÍSTICAS DO EXERCICIO DESEÑADO PARA A COMPETICIÓN E DESENVOLVEMENTO DA PROBA:

1. Durante 30 segundos deberá realizar técnicas a nivel jodan e chudan sobre unha referencia fixa (saco ou elemento que cumpra unha función semellante e que poderá ser de fabricación propia).
2. As accións poderán ser simples e combinadas, de puño e de perna, podendo ademais realizar accións sen finalidade puntuadora como fintas, amagos, esquivas, defensas e diferentes tipos de desprazamentos.
3. As técnicas poderán tocar o elemento empregado como referencia, sempre que o contacto sexa lixeiro e controlado. As técnicas que non toquen o elemento de referencia e queden a un máximo de 10 cm. do mesmo, serán consideradas correctas.
4. Deberá realizar polo menos unha acción por cada unha das diagonais.
5. Deberá realizar polo menos unha acción con cada unha das gardas (esquerda/dereita).
6. Ao comezo da proba, ambos competidores realizarán o saúdo fronte ao dispositivo empregado (teléfono, tablet, ordenador...) e colocarse en kamae fronte ao elemento de referencia. Comezará realizando o exercicio o competidor AKA. Un toque de silbato indicará o comezo e o fin da proba. Deberá saudar novamente unha vez finalizado o exercicio. A continuación outro toque de silbato indicarlle ao competidor AO o comezo da súa proba. Deberá saudar unha vez rematado o seu exercicio.
7. As valoracións do panel arbitral composto por tres xuíces determinarán o gañador (AKA ou AO).



## FEDERACIÓN GALEGA DE KARATE E DISCIPLINAS ASOCIADAS



### INSTRUCCIÓN DE PARTICIPACIÓN:

1. A competición desenvolverase a través dunha video-chamada mediante a plataforma ZOOM.
2. **Para a correcta identificación dos deportistas na plataforma, os participantes deberán poñer o seu nome e apelidos no usuario.**
3. Os participantes entrarán na reunión dos enlaces dos puntos 5 ou 6 (dependendo da categoría), debidamente uniformados co karategi e proteccións da cor que lle corresponda por sorteo, onde recibirán indicacións do persoal de organización.
4. **Os deportistas das categorías Alevín Masculino Open, Infantil Feminino Open e Infantil Masculino Open, entrarán na reunión anteriormente mencionada ás 09:45 horas.**

**Reunión en ZOOM. Hora: 27 xuño 2020 09:45 horas**

<https://us04web.zoom.us/j/9567252026?pwd=Rkk3bllqL1k1UE5UQlo0UGREdnJaZz09>

**ID da reunión: 956 725 2026**

**Contrasinal: FGK**

5. Os deportistas das categorías Xuvenil Feminino Open e Xuvenil Masculino Open entrarán na reunión anteriormente mencionada ás 10:30 horas.

**Reunión en ZOOM. Hora: 27 xuño 2020 10:30 horas**

<https://us04web.zoom.us/j/9567252026?pwd=Rkk3bllqL1k1UE5UQlo0UGREdnJaZz09>

**ID de reunión: 956 725 2026**

**Contraseña: FGK**



## FEDERACIÓN GALEGA DE KARATE E DISCIPLINAS ASOCIADAS



6. Unha vez que o persoal de organización o indique, entrarán noutra reunión por ZOOM onde se desenvolverá a competición.

### Reunión en ZOOM PARA A COMPETICIÓN

<https://zoom.us/j/8784523953?pwd=U05PK2tWbS9wUThsSUZYWGNCNDJ0dz09>

**ID de reunión: 878 452 3953**

**Contraseña: FGK**

7. Agardarán na sala de espera da aplicación mentres chega o seu turno de competición.
8. Os deportistas realizarán o exercicio na orde que indique o sorteo (AKA/AO).
9. O dispositivo empregado para a video-chamada deberá estar a unha distancia que permita unha visualización completa do exercicio por parte do panel arbitral.  
**En caso de empregar dispositivos coma móbiles ou tablets, deberán colocarse de forma HORIZONTAL para ofrecer unha mellor visualización do exercicio aos xuíces.**



**Exemplo de colocación do deportista e elemento de referencia fronte ao dispositivo**



## FEDERACIÓN GALEGA DE KARATE E DISCIPLINAS ASOCIADAS



10. Unha vez os deportistas (AKA e AO) rematen o seu exercicio, serán expulsados da reunión de ZOOM para que poidan entrar os seguintes e a competición siga o seu curso.
11. Nas categorías con 6 ou 7 deportistas, prégase aos participantes que volvan a entrar nesa reunión, onde esperarán na sala de espera para a execución da seguinte ronda (no caso dos vencedores), ou para a posible realización da repesca.
12. O vencedor pasará á seguinte ronda, debendo volver a entrar á reunión de novo para realizar o exercicio tantas veces coma encontros deban disputar. Os deportistas deberán seguir a competición por [www.karatescoring.com](http://www.karatescoring.com) e estar preparados para a realización das seguintes rondas ca cor que indique o sorteo (AKA/AO).
13. A competición poderase seguir en directo a través da canle de YouTube da Federación Galega de Karate e DA:

<https://www.youtube.com/channel/UCx7ZukTO1bAs-I-QLVFTr4g>